

**THEORIE DES JEUX**  
LICENCE ECONOMIE ET GESTION

Semestre 1

L3

Session de Janvier 2015

(Durée : 2H00)

Toutes les réponses devront être justifiées. Calculatrice programmable interdite.

**Exercice 1 (8 points)** On considère un bien produit par 2 entreprises. L'entreprise  $i$  ( $i = 1, 2$ ) décide uniquement du niveau de sa production  $q_i$ . La prise de décisions est simultanée. Toute la production est vendue au même prix, qui est déterminé par la fonction de demande inverse  $P(Q)$  avec  $Q = q_1 + q_2$ . La fonction de demande inverse est égale à :

$$P(Q) = \begin{cases} 1 - Q, & \text{si } Q \leq 1; \\ 0, & \text{si } Q > 1. \end{cases}$$

Les entreprises sont **asymétriques**. La firme 1 et la firme 2 n'ont pas de coût fixe. Le **coût marginal** est constant est égal à  $2q_1$  pour la firme 1 et il est égal à 1 pour la firme 2.

1. Décrire le jeu: joueurs, actions, paiements. Ecrire la fonction de coût de chaque joueur et en déduire le profit des entreprises en fonction de  $q_1$  et de  $q_2$ .
2. Calculer les fonctions de meilleure réponse.
3. Calculer l'équilibre de Nash et le prix à l'équilibre.
4. L'entreprise 2 envisage de restructurer sa production. Pour ce faire, elle doit investir  $R$  euros pour changer sa technologie de production et faire en sorte que sa fonction de coûts devienne identique à celle de l'entreprise 1. Calculer l'équilibre de Nash et déterminer si l'entreprise a intérêt à faire cet investissement en fonction de  $R$ .

### Exercice 2 (5 points)

	<i>C</i>	<i>D</i>
<i>A</i>	0,0	-5,2
<i>B</i>	2, -5	<i>a, a</i>

- 1) Soit  $a = -6$ .
  - a) Déterminez le (ou les) équilibre(s) de Nash en stratégie mixtes.
  - b) Représentez graphiquement ces équilibres et les correspondances de meilleures réponses en stratégies mixtes des joueurs (sur la même figure).
- 2) Soit  $a = 6$ . On suppose que le jeu est répété 4 fois. Déterminez l'équilibre de Nash parfait en sous-jeux en expliquant votre démarche.
- 3) Considérer maintenant la matrice suivante

	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>
<i>A</i>	5,2	2,6	1,4	0,4
<i>B</i>	0,0	3,2	2,1	1,1
<i>C</i>	7,0	2,2	1,5	5,1
<i>D</i>	9,5	1,3	0,2	4,8

On considère que ce jeu est répété à l'infini. Vous êtes le joueur 1 et vous souhaitez, dans le cadre de ce jeu répété, récupérer le plus souvent possible la valeur 9 (le paiement maximal). Quelle stratégie pourrait vous permettre d'y parvenir ?

### Exercice 3 (5 points)

Un chercheur invite Amandine (*A*) et Benoît (*B*) à jouer au jeu suivant : Il leur présente une boîte contenant initialement 12 euros. Sur cette boîte il y a deux boutons : prendre (*p*) et attendre (*a*). L'un après l'autre, en commençant par Amandine, les joueurs seront appelés à appuyer sur un bouton. Si un joueur appuie sur (*p*) il reçoit un tiers de la somme encore disponible, tandis que l'autre joueur reçoit les deux tiers restants et le jeu s'arrête. En revanche, si un joueur appuie sur (*a*), le chercheur enlève 3 euros de la boîte et invite l'autre joueur à choisir un bouton. S'il ne reste plus d'argent dans la boîte, le jeu s'arrête.

- 1) Représentez ce jeu sous forme extensive.
- 2) Combien y a-t-il de sous-jeux dans ce jeu ? Donner la définition d'un sous-jeu.
- 3) Trouver les équilibres de Nash parfaits en sous-jeux.
- 4) Trouver trois équilibres de Nash du jeu où Benoît choisit d'attendre à la dernière étape. Discuter la crédibilité de ces équilibres.

### Exercice 4 (2 points... qui demandent un peu d'astuce)

Le petit Fabian vous propose le jeu suivant : "Toi et moi, chacun notre tour, on propose un nombre compris entre 1 et 9 inclus. On fait la somme avec les chiffres précédemment cités et le premier qui peut annoncer 1000 a gagné".

Vous qui avez suivi assidûment le cours de théorie des jeux, lui répondez : "Il est injuste ton jeu, c'est toujours le même joueur qui gagne". Montrez alors à Fabian quel joueur gagne et quelle stratégie le gagnant emploie (le petit Fabian a besoin d'explications claires et précises).